

JEHOS

VOLUME 1
UNION



JÉRÉMIE GOLDSTEIN

Jérémie Goldstein

Jehos

Volume 1 : Union

© Jérémie Goldstein, 2023

ISBN numérique : 979-10-405-3829-5

Librinova”

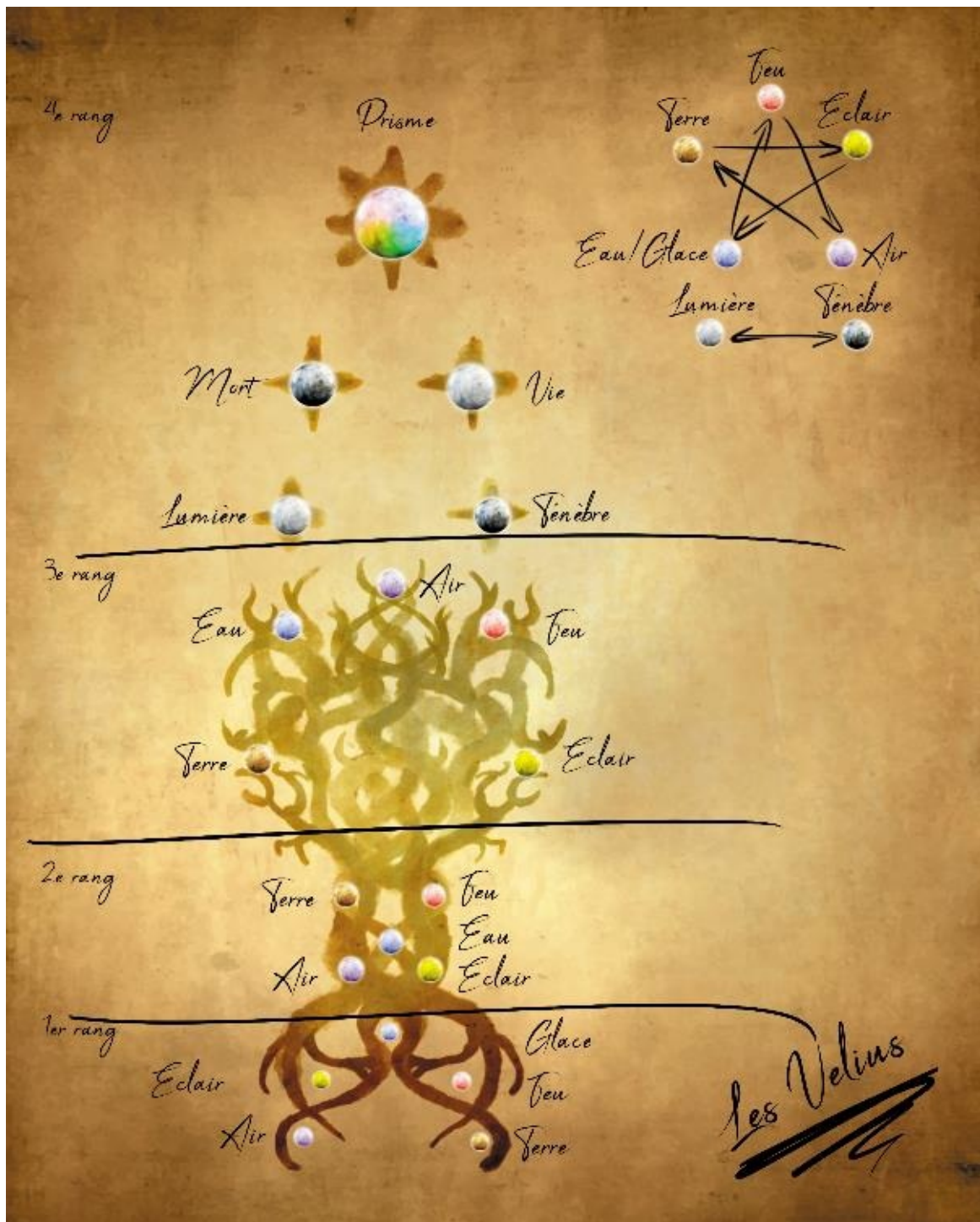
www.librinova.com

Image de couverture : Camille Couturier

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l’auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

Illustrations de Camille Couturier





GLOSSAIRE

Académie : École militaire impériale. Les étudiants reçoivent cinq ans de formation militaire gratuite en échange de cinq ans de service militaire à l'issue de leur apprentissage. L'inscription se fait sur la base du volontariat. Le siège principal de l'Académie est à Ormitage, mais les étudiants passent leur première année dans l'école préparatoire Katz à Keld, puis la deuxième année sur la Côte de cristal, sous la tutelle des *Seth'horn faalden*, afin d'être formés à la magie et à l'utilisation des cristaux.

Albes : Île située dans la mer Sorb. Lieu de résidence des Albois, une peuplade qui voue un culte à la parole.

Alkanxas : Capitaine de l'armée noire.

Ancien continent : Vaste presque-île située au sud-ouest du continent impérial. Assez peu peuplé, au relief inhospitalier, il abrite pourtant quelques villes anciennes et importantes comme Elioh, Durnatel ou Slixgate, ainsi que le grand lac Elzeth, la forêt d'Elzeth, les Monts de la Soie et le Volcan du Diable.

Ancienne langue : Langue de Dieu, autrefois transmise aux Jekhrels.

Anciens : Titre attribué aux membres du Cercle des Anciens, la plus haute autorité Jekhrelle.

Ant-Hok : Capitale de l'île secrète des Sils.

Arkas : Grand Maître des Sils, porté disparu.

Armure légendaire : Création du Démon légendaire. Conçue pour affronter Dieu.

Baal : Disciple et fils adoptif de Ganma. Frère de Finka. Originaire de Thiok.

Bord-Du-Monde : Frontière naturelle faisant le tour du monde et abritant des aurores boréales réputées.

Brienbrand : Ville côtière au nord-ouest du continent impérial. La plus proche

de l'île des Sils, elle est aussi la seule où les représentants diplomatiques Sils ont le droit d'accoster pour pénétrer sur le continent impérial.

Cayenn : Oasis située au nord de la péninsule d'Elzeth et du grand lac, à l'embouchure du désert d'Excralia et à proximité de la forêt d'Elzeth.

Céleste : Sainte Mère du peuple de la Terre. Protectrice de la forêt Telet-Yihes.

Cent : Monnaie impériale. Représente un centième d'écu.

Champion : Titre conféré au meilleur guerrier Jezhrel. Octroie un siège au Cercle des Anciens.

Cœur suprême : Siège de l'âme de Parrhh. Objet de l'adoration des *Seth'horn faalden*.

Côte de cristal : Surnom donné aux terres sur lesquelles sont fabriqués les cristaux communs. Localisée au sud-est du continent impérial.

Cristal : Objet à l'origine des magies élémentaires. Les cristaux communs sont fabriqués sur la Côte de cristal et disponibles dans le commerce. Ils sont répartis en cinq éléments : feu, air, eau, terre et éclair. Il existe également vingt cristaux divins, issus du sceptre de Dieu, qui ont servi de modèle aux cristaux communs. On les appelle des Velius, et ils disposent de pouvoirs bien supérieurs à ceux des cristaux communs.

Dari : Adolescent *Seth'horn Faalden*. Fils d'Holm et de Yoria.

Dass (Père) : Prêtre Gaïen. Ancien mentor et ami de Thorne.

Démon légendaire : Ennemi juré de Dieu. Créateur des Sils et de l'armure légendaire.

Djabil : Soldat de l'armée noire, surnommé « Piment » par son capitaine Thorne. Ami et partenaire de Patz et Keppel.

Dorma : Guerrier Sil, originaire d'Ant-Hok. Tuteur de Tom et Léa, et ami de Micos.

Dragon blanc : Garde d'honneur de l'Empereur Galareus. Individu mystérieux,

constamment masqué. Personne ne l'a jamais vu armé, mais il serait le guerrier le plus dangereux de l'Empire.

Darigana : Chasseuse Alboise. Compagne de Nylanthène.

Dranaya : Générale en chef de l'armée noire. Compagne d'Haldfane.

Écu : Monnaie impériale.

Elenquir : Ville fantôme située au sud-ouest du continent impérial, à quelques lieues de Keld.

Elioh : Village situé sur la rive méridionale du lac Elzeth. Lieu du plus ancien tournoi impérial, qui s'ouvre chaque année le trentième jour de l'été.

Ellinas : Sergent de l'armée impériale. Originaire d'Elioh. Frère de Stelle.

Elzeth : Grand lac situé au centre de l'ancien continent. Par extension, la forêt entourant le lac a été nommée Forêt d'Elzeth.

Énergie magique : Forme de vie archaïque mais dotée d'une conscience et d'un langage propre, vivant dans une dimension parallèle. Origine de la magie.

Erin : Apprenti charpentier d'Elioh. Amant de Stelle. Fils de Tarla.

Excralia : Vaste désert situé au nord-est de l'ancien continent. Terre des Excraliens, un peuple de nomades aux mœurs guerrières.

Fagspirt : “Étranger” en langue *Seth'horn faalden*. Par extension, désigne tout humain n'appartenant pas à la tribu.

Finka : Sœur de Baal. Disciple et fille adoptive de Ganma. Originaire de Thiok.

Gaïa : Royaume légendaire de Dieu. A donné son nom à la religion.

Gaïenne (Religion) : Religion fondée sur la vénération du Dieu endormi qui régnait autrefois à Gaïa.

Galan : Guerrier Jezhrel. Recherché mort ou vif par l'Empereur Galareus. Récompense de deux millions d'écus pour sa capture.

Galareus (Empereur) : Ancien Champion Jezhrel. Souverain absolu de l'ensemble des Terres Unies.

Galis : Personnage principal. Adolescent originaire de Nizkûl. Fils d'Ohevia. Considère Malda comme sa mère.

Ganma : Maître Jezhrel et membre du Cercle des Anciens. Maître et père adoptif de Baal et Finka.

Ganz : Colonel impérial et Gouverneur d'Uposh-Sorb. Parrain de Stelle et Ellinas. Maître d'Ellinas. Disciple de l'Empereur Galareus.

Garde d'honneur : Garde du corps personnel de l'Empereur Galareus. Poste le plus honorifique de l'armée impériale.

Gardien : Titre désignant le protecteur de Jehos. Octroie un siège au Cercle des Anciens.

Gelton (Roi) : Ancien souverain d'Ormitage, avant l'avènement de l'Empereur Galareus.

Gestyel : Maître Jezhrel. Membre du Cercle des Anciens.

Grand Maître : Titre conféré au dirigeant des Sils.

Guerrerra : Bataille mythique ayant eu lieu mille ans auparavant. L'une des raisons de la sinistre réputation des Sils originels.

Hakham : Ancienne ville, datant d'avant de l'avènement de l'Empire. Située au sud-est de l'ancien continent. Lieu de villégiature de la noblesse d'Ormitage. Réputée pour ses multiples écoles préparatoires pour l'Académie, au coût rédhibitoire pour toute famille non noble. Réputée également pour ses robes à plumes multicolores magnifiques et hors de prix.

Haldfane : Maître de l'armée noire. Guerrier légendaire et mystérieux, au pouvoir incommensurable. Compagnon de Dranaya.

Heines : Capitaine et bourreau de l'armée noire.

Holm : *Seth'horn faalden*. Père de Dari.