

Stéphane
Burgun

La Guerre des Trois Royaumes

2 Les Élus



Stéphane Burgun

La Guerre des Trois

Royaumes

2 - Les Élus

© Stéphane Burgun, 2021

ISBN numérique : 979-10-262-9342-2

Librinova”

Courriel : contact@librinova.com

Internet : www.librinova.com

Le Code de la propriété intellectuelle interdit les copies ou reproductions destinées à une utilisation collective. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite par quelque procédé que ce soit, sans le consentement de l’auteur ou de ses ayants cause, est illicite et constitue une contrefaçon sanctionnée par les articles L335-2 et suivants du Code de la propriété intellectuelle.

À ma femme et ma fille,

Avec tout mon amour.

Lexique :

Les dieux :

Euryden : déité masculine associée à l'élément *Terre*. Ses principales caractéristiques sont la force et le courage. Myclen est le Dévot le représentant actuellement.

Vasserik : déité masculine associée à l'élément *Eau*. Ses principales caractéristiques sont l'énergie vitale et la régénération. Hector est le Dévot le représentant actuellement.

Funor : déité féminine associée à l'élément *Feu*. Ses principales caractéristiques sont la fougue et l'obstination. Sélène est le Dévot la représentant actuellement.

Nestia : déité féminine associée à l'élément *Air*. Ses principales caractéristiques sont la confiance en soi et la résistance. Ambrosia est le Dévot la représentant actuellement.

Kerateos : ancienne divinité, puissante et sanguinaire, qui régnait sur le nord du continent, au-delà des terres connues. Capable d'influer sur plusieurs éléments. L'un de ses représentants est le général Nareg.

Les Dévots en 1292 :

Myclen est un prêtre âgé de 49 ans. Il est grand et bel homme, discret mais puissant. Il a des cheveux bruns, coupés courts et des yeux noisette. Il se dégage de sa personne une puissance naturelle et une endurance hors norme. Il maîtrise l'art du combat au corps à corps.

Hector est un prêtre âgé de près de 74 ans. Plutôt grand, il est fin et musclé. Ses cheveux blancs et sa barbe courte lui confèrent une certaine prestance et le temps ne semble pas avoir de prise sur lui. Ses yeux bleus sont perçants mais

bienveillants.

Sélène est une prêtresse de 52 ans. Femme de petite taille et au teint mat, dont le visage rond est encadré par de longs cheveux blonds. Ses yeux marron accentuent la profondeur de son regard. Malgré un sourire ravageur, Sélène peut s'emporter rapidement mais reste une personne très attachante.

Ambrosia est une prêtresse de 45 ans. Grande, élancée, elle affiche un visage éclatant sans aucune ride, on lui donne 35 ans. Des cheveux longs et bruns lui tombent sur les épaules et mettent en valeur ses yeux verts. Claire de peau, un nez fin et une bouche menue aux lèvres pleines font d'elle une femme au charisme irrésistible.

Personnages principaux :

Anael : jeune guerrière métisse au tempérament de feu âgé de 13 ans en 1292. Elle vit au Sud des Monts Rouges et manie la lance ainsi qu'un long couteau. Elle est orpheline.

Berik : garçon aux cheveux châtain et aux yeux verts, âgé de 10 ans en 1293. Il vit avec sa famille au Royaume de Cidar. Sa maman s'appelle **Emma** et son père **Grégoire**.

Natael : garçon plutôt fluët de 16 ans en 1298. Il a les cheveux bruns et les yeux noisette. Son animal est un loup noir du nom de **Sauvage**.

Drusille : nièce de Natael (10 ans en 1298). Blonde aux yeux bleus. Son animal est un faucon du nom de **Bel-Gel-Bet**.

Esteriel : roi de Gravnor, père de **Grimald** et mari de la reine **Cildrude**. Il est grand et imposant. Ses cheveux sont courts et bruns. Il porte la barbe et a des yeux châtain.

Kafek : mage et conseiller du roi Esteriel. Grand et fin, il est considéré par ses pairs comme le plus grand Sourcier vivant. Il a de longs cheveux blancs qui tombent en boucles jusqu'à ses omoplates et arbore un bouc taillé.

Grôhlm : Viking à la stature imposante que rencontre Kafek lors d'un périple au nord-ouest de la Mer Infinie et qui deviendra son ami.

Tristan : barbare de 1.90m pour cent kilos. Une fine balafre blanche part de sa lèvre inférieure et remonte jusqu'au lobe de l'oreille gauche, découvrant des dents jaunes et régulières. Il porte une barbe naissante et des cheveux bouclés bruns, ses yeux sont gris.

Nareg : Géant issu du cauchemar de Natael qui dirige les armées de Kerateos. Son arme est un grand cimenterre. Son teint est blafard et son visage couvert de nombreuses cicatrices.

Bror : roi des Nains dont le peuple vit au sommet des Pics Brumeux.

Aymelea : reine des Elfes et souveraine du royaume de Cidar, situé au nord-est des Trois Royaumes.

Résumé du tome précédent :

Nous sommes en l'an 1291. Quatre Dévots vivent sur une île isolée, représentant chacun une déité liée aux différents éléments (Eau, Air, Terre et Feu). Ils voient en rêve une profonde noirceur s'abattre sur l'humanité et en provoquer l'anéantissement. Vision par ailleurs confirmée par les écrits du sage Gahandé qui a entrevu l'an 1300 comme date fatidique.

Afin d'aider les Hommes, les dieux, à l'origine de la création des Trois Royaumes, confient quatre « envoyés divins » aux Dévots, chargés de les remettre aux « Élus » dont le destin est d'essayer de sauver le monde de la terrible menace qui pèse sur lui.

Myclen, Hector, Sélène et Ambrosia quittent alors leur refuge insulaire afin de remplir au mieux leur mission.

C'est ainsi qu'en 1292, un jeune garçon du nom de Natael, âgé de dix ans adopte un chien-loup qu'il baptise « Sauvage » et avec lequel il communique par la pensée. Un an après, l'adolescent assiste, impuissant, au massacre de sa famille par l'impressionnant général Nareg, Tristan et quelques mercenaires. Natael et Drusille, sa nièce de quatre ans, sont les seuls à en réchapper. Tous deux sont sauvés in extremis par une troupe du roi Esteriel qui dirige le royaume de Gravnor, au Sud du continent.

Natael et Drusille deviennent pupilles du roi et sont conduits à Fort Drabia. À l'âge de douze ans, le garçon deviendra l'apprenti de Kafek, sorcier et conseiller du roi Esteriel, qui perçoit en lui un fort potentiel magique et souhaite en faire un allié dans la guerre qui se prépare.

Drusille, quant à elle, est confiée aux bons soins d'Annette, une gouvernante et amie de la reine Cildrude, femme d'Esteriel.

Durant sa formation, Natael développe sa relation particulière avec Sauvage qu'il parvient progressivement à contrôler, même s'il ne réalise toujours pas l'immense potentiel que renferme le loup. Pendant son séjour à Fort Drabia, il se lie également d'amitié avec Grimald, le fils du roi, qui lui montre un Phénix endormi, cadeau d'un mystérieux personnage.

En 1298, les trop nombreuses incursions de bandits ainsi que la mort du roi de

Virfin, au nord-ouest, obligent Esteriel à organiser personnellement les défenses de son royaume. Avant de rejoindre la frontière avec son armée, il désigne Grimald en tant que représentant légitime de la couronne pour le remplacer en son absence. Le souverain de Gravnor demande également à Kafek de partir pour son « Île aux récifs » dans le but d'accélérer la formation des jeunes mages qui s'y trouvent afin qu'ils puissent intervenir lorsque la véritable bataille débutera.

Esteriel, inquiet de la mort de son homologue Virfinois, demande de l'aide aux Nains, mais le roi Bror refuse de s'allier aux Hommes à cause d'un contentieux de plusieurs siècles. Aymelea, la reine Elfe qui dirige le royaume de Cidar, au nord-est, accepte de forger et de fournir des armes magiques aux troupes du roi de Gravnor, mais ne souhaite pas que son peuple participe au conflit à venir, se pensant encore à l'abri d'une invasion.

Drusille, alors âgée de dix ans en 1298, reçoit la visite d'une étrange femme qui lui fait don d'un faucon du nom de Bel-Gel-Bet. La fillette découvre avec surprise que l'oiseau s'adresse directement à elle, par le biais de son esprit, et lui enjoint de partir sur le champ pour le royaume des Elfes.

Tandis qu'Esteriel et ses troupes partent pour renforcer les frontières de Gravnor, Kafek et Natael, en route pour « l'École des sorciers », tombent dans une embuscade dirigée par Tristan, le bras droit du général Nareg. Le conseiller d'Esteriel, sur la défensive, révèle au mercenaire qu'il joue un double jeu et désire se servir de Natael pour ses propres desseins. Bien que fidèle à Nareg, Tristan tient par-dessus tout à tuer Kafek, responsable de la mort de son frère, et à se débarrasser de Natael qui lui avait échappé quelques années auparavant. Un violent combat s'engage et l'adolescent, ignorant l'implication de son mentor dans la future chute de l'humanité, se précipite à son secours. L'affrontement est terrible et Kafek finit par céder face à ses adversaires, plus nombreux. C'est alors que Natael, au bord du désespoir, sent un immense pouvoir le submerger au travers de sa relation avec Sauvage qui lui donne enfin accès à la force destructrice de la Terre. En quelques instants, le garçon remporte une écrasante victoire, atteignant finalement le statut de « Sourcier ».

Natael se rapproche de Kafek, sur le point de mourir, et apprend de sa bouche qu'il est le frère jumeau de Grimald, prince de Gravnor. Le mage profite de la stupéfaction de son apprenti pour lui mentir en ajoutant qu'il aurait été rejeté à sa naissance par le roi Esteriel qui ne souhaitait avoir qu'un seul héritier.

Natael, désabusé par cette cruelle révélation, ne perçoit que trop tard la présence de Tristan qui lui décoche une flèche en plein cœur.

Trouvé et soigné par Elder, le jeune homme survit miraculeusement. Diminué physiquement, mais plus que jamais déterminé dans sa quête de vengeance, Natael décide de prendre pour nom « Kafek », afin de rendre hommage à son mentor sans savoir que ce dernier était en réalité un traître...